FATEC OURINHOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Projeto:

SISTEMA DE VENDA

OURINHOS

2017

FATEC OURINHOS

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Projeto: SISTEMA DE VENDA

Acadêmicos

Victor Hugo Ferreira da Silva

Projeto desenvolvido para a disciplina de Laboratório de Engenharia de Software, apresentado ao curso de Análise e desenvolvimento de Sistema da Faculdade de Ourinhos.

Ourinhos

2017

**Sumário**

[1 Introdução do documento 6](#_Toc490343773)

[1.1 Tema 6](#_Toc490343774)

[1.2 Objetivo do projeto 6](#_Toc490343775)

[1.3 Delimitação do problema 6](#_Toc490343776)

[1.4 Justificativa da escolha do tema 6](#_Toc490343777)

[1.5 Método do trabalho 6](#_Toc490343778)

[1.6 Organização do trabalho 7](#_Toc490343779)

[1.7 Glossário 7](#_Toc490343780)

[2 Descrição geral do sistema 8](#_Toc490343781)

[2.1 Descrição do problema 8](#_Toc490343782)

[2.2 Objetivo do sistema 8](#_Toc490343783)

[2.3 Principais envolvidos e suas características 8](#_Toc490343784)

[2.3.1 Usuário de sistema 8](#_Toc490343785)

[2.3.2 Desenvolvedores de sistema 8](#_Toc490343786)

[2.4 Regra de Negócio 9](#_Toc490343787)

[3 Documentos de Requisitos 10](#_Toc490343788)

[3.1 Requisitos Funcionais 10](#_Toc490343789)

[3.1.1 Efetuar o Login 11](#_Toc490343790)

[3.1.2 Manter Cliente 11](#_Toc490343791)

[3.1.3 Manter Funcionários 11](#_Toc490343792)

[3.1.4 Manter funcionário cargo 12](#_Toc490343793)

[3.1.5 Manter Cargo 13](#_Toc490343794)

[3.1.6 Manter Venda 13](#_Toc490343795)

[3.1.7 Manter Categorias 13](#_Toc490343796)

[3.1.8 Manter Produtos 13](#_Toc490343797)

[3.1.9 Manter Fabricante 14](#_Toc490343798)

[3.1.10 Efetuar Pagamento 14](#_Toc490343799)

[3.1.11 Emitir Relatórios de vendas 14](#_Toc490343800)

[4 Modelagem dos requisitos 15](#_Toc490343801)

[4.1 Modelo de Caso de Uso 15](#_Toc490343802)

[4.1.1 Efetuar Login 15](#_Toc490343803)

[4.1.2 Manter Cliente 15](#_Toc490343804)

[4.1.3 Manter Funcionário 15](#_Toc490343805)

[4.1.4 Manter Funcionário Cargo 15](#_Toc490343806)

[4.1.5 Manter Cargo 15](#_Toc490343807)

[4.1.6 Manter Venda 15](#_Toc490343808)

[4.1.7 Manter Categoria 15](#_Toc490343809)

[4.1.8 Manter Produto 15](#_Toc490343810)

[4.1.9 Manter Fabricante 15](#_Toc490343811)

[4.1.10 Efetuar Pagamento 15](#_Toc490343812)

[4.1.11 Emitir Relatórios de Vendas 15](#_Toc490343813)

[5 Protótipo de Interface 16](#_Toc490343814)

[5.1 Telas 16](#_Toc490343815)

[5.1.1 Tela de Login 16](#_Toc490343816)

[5.1.2 Menu 16](#_Toc490343817)

[5.1.3 Cadastro de Cliente 16](#_Toc490343818)

[5.1.4 Cadastro de Funcionário 16](#_Toc490343819)

[5.1.5 Cadastro de Funcionário Cargo 16](#_Toc490343820)

[5.1.6 Cadastro de Cargo 16](#_Toc490343821)

[5.1.7 Cadastro de Venda 16](#_Toc490343822)

[5.1.8 Cadastro de Categoria 16](#_Toc490343823)

[5.1.9 Cadastro de Produto 16](#_Toc490343824)

[5.1.10 Cadastro de Fabricante 16](#_Toc490343825)

[5.1.11 Efetuar Pagamento 16](#_Toc490343826)

[5.1.12 Emitir Relatórios de vendas 16](#_Toc490343827)

[6 Modelo Relacional 17](#_Toc490343828)

[7 Diagrama de Sequência 17](#_Toc490343829)

[8 Diagrama de Atividade 17](#_Toc490343830)

# **Introdução do documento**

Esse documento tem como objetivo descrever os requisitos de um controle de sistema para vendas em comércio.

## **Tema**

Construção de um controle de sistema para vendas para comércio.

## **Objetivo do projeto**

O objetivo do projeto é apresentar a descrição do controle de sistema para vendas. O documento especifica todos os requisitos funcionais e não funcionais do sistema e foi preparado levando-se as funcionalidades levantadas durante a fase do sistema.

## **Delimitação do problema**

O sistema também controla toda parte de gerenciamento que será feita através de um computador pelo login do usuário cadastrado no sistema.

## **Justificativa da escolha do tema**

Simular o mercado de trabalho da área de desenvolvimento do tema foi escolhido para controlar o sistema de vendas para comércio, facilitando o tempo de serviços e organização.

## **Método do trabalho**

O processo desenvolvimento utilizado é o modelo de cascata consiste, nas seguintes fase: projeto, implementação, testes, integração e manutenção de software. A fase de desenvolvimento da modelo cascata na fase de implementação os componentes são integrados ao sistema. Após a fase de implementação e integração esteja completa, o produto de software é testado e qualquer problema introduzido nas fases anteriores passa-se por uma manutenção. Com isto, o produto de software é instalado.

## 

## **Organização do trabalho**

No capítulo 1 contém a introdução do documento. Já no capítulo 2 contém a descrição geral do sistema, com seu escopo e principais funções. Já no capítulo 3 apresenta as listas de requisitos levantados junto ao cliente. Já no capítulo 4 apresenta a especificação dos requisitos por meio de diagrama de casos de uso do sistema como a sua descrição. Já no capítulo 5 mostra o protótipo das telas do sistema.

## **Glossário**

Usuários: Todos que utilizarem o software

# **Descrição geral do sistema**

O sistema de gerenciamento de venda tem como objetivo principal gerenciar toda parte de logística de vendas.

## **Descrição do problema**

A empresa já possui o gerenciamento genérico em tabelas do Excel. Por tanto, a empresa fez um requerimento de um software de gerenciamento de vendas capaz de suprir suas necessidades e otimizar o tempo gasto no gerenciamento em tabelas.

## **Objetivo do sistema**

O objetivo do sistema é atender as necessidades de auxiliar no gerenciamento de controle de vendas em um estabelecimento ou comércio. Para isso, o sistema deve ser fácil aprendizado se assemelhando o máximo possível com a forma que os usuários estão acostumados a utilizar e serão inseridas no sistema pelo funcionário através do código do produto.

## **Principais envolvidos e suas características**

Desenvolvedor e o Usuário

### **Usuário de sistema**

Proprietários: além de serrem os proprietários da loja, eles poderão utilizar todas as funcionalidades do sistema, já que também podem exercer a função de funcionários.

Funcionários: os funcionários são pessoas capacitadas para acompanhar e auxiliar na ajuda. Devem ter acesso a sua grade de horário e as atividades, embora eles não possam alterar certas informações das mesmas não podem cadastrar novas funcionalidades.

### **Desenvolvedores de sistema**

Os desenvolvedores do sistema serão os próprios integrantes: Victor Ferreira, pertencentes ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Fatec Ourinhos, matriculado no 5º Semestre, com o auxílio de professores de programação, engenharia de software, banco de dados. O próprio cliente também auxiliara na construção do sistema, pois dará opiniões acerca de usabilidade e eficiência do mesmo.

## **Regra de Negócio**

A loja trabalha com vários computadores, por isso o sistema deve ter suporte ao uso de rede interna. O hardware da loja consiste num único computador para o proprietário (com a acesso à internet e impressora), e os outros funcionários (com acesso à internet). A plataforma via Java Web para todas as funcionalidades.

# 

# **Documentos de Requisitos**

Tomando a base do contexto do sistema, foram identificados os seguintes requisitos:

## **Requisitos Funcionais**

Informações marcadas com \* (asterisco) serão considerados campos de preenchimento obrigatórios, de forma a facilitar a visualização e compreensão, o nível de acesso dos funcionários, como também pode estar numa operação especifica (alteração, consulta e exclusão, por exemplo).

### **Efetuar o Login**

#### Para efetuar o login, o funcionário deve estar cadastrado no sistema pelo usuário administrador que deve receber um login e senha para acesso ao sistema;

#### O controle geral do sistema é feito pelo proprietário, isto é, inclusão, alteração, consulta e exclusão, bem como todas as funcionalidades disponíveis no sistema;

#### O funcionário efetua o login e tem acesso as seguintes funcionalidade: cadastro de cliente, cadastro de produtos, gerar vendas, efetuar o pagamento, emitir relatório.

### **Manter Empresa**

#### O sistema deve permitir a consulta e alteração de dados pelo gerente;

#### O sistema deve solicitar no cadastro da empresa os seguintes dados: Razão Social\*, CNPJ\*, Endereço\*, nº\*, Bairro, Complemento, Cidade\*, Estado\*, CEP\*, Telefone\*, Celular, E-mail;

#### O cadastro da empresa pela primeira vez deve ser feito pelos próprios desenvolvedores do software, caso necessário, os funcionários da empresa poderão fazer as devidas alterações.

#### O sistema deve permitir a Consulta da empresa, para isso deve ser necessário digitar a Razão Social ou CNPJ;

#### O sistema deve permitir a Alteração de todos os campos, exceto do CNPJ.

### **Manter Cliente**

#### O cadastro de cliente deve ser feito pelo funcionário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de cliente;

#### O sistema deverá solicitar no cadastro de clientes conforme os dados: Nome\*, Endereço, Bairro\*, Cidade\*, Estado, RG\*, CPF\*, Telefone, Celular\* e e-mail;

#### O sistema permiti a consulta para digitar o Nome ou CPF.

### **Manter Funcionários**

#### O cadastro de cliente deve ser feito pelo proprietário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de funcionários;

#### O sistema deverá solicitar no cadastro de funcionários conforme os dados: Nome\*, Endereço\*, Bairro\*, Cidade\*, Estado, RG\*, CPF\*, Telefone\*, Celular\* e e-mail, Carteira de Trabalho\* e solicita login e senha\*;

#### O sistema permiti a consulta para digitar o Nome ou CPF.

### **Manter funcionário cargo**

#### O cadastro do funcionário cargo deve ser feito pelo proprietário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta e alteração do funcionário cargo;

#### O sistema deve solicitar no cadastro de funcionários cargo conforme os dados: Data da Contratação\*, Data da Demissão\*, Salário\*;

#### O sistema permitir a consulta e alteração ao digitar o Nome do Funcionário.

### **Manter Cargo**

#### O cadastro de cargo deve ser feito proprietário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão do cargo;

#### O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Descrição\*, Objetivo\*;

#### O sistema permiti a consulta ao digitar o Nome do Cargo.

### **Manter Venda**

#### O cadastro de venda deve ser feito funcionário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de venda;

#### O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Data\*, Horário\*, Quantidade\*, Preço Unitário\*, Produto\*;

#### O sistema permiti a consulta e alteração ao digitar Nome do Produto.

### **Manter Categorias**

#### O cadastro de cargo deve ser feito proprietário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão da categoria;

#### O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Nome\*, Descrição\*;

#### O sistema permiti a consulta, alteração e exclusão ao digitar Nome da Categoria.

### **Manter Produtos**

#### O cadastro de produtos deve ser feito funcionário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão de produtos;

#### O sistema deve solicitar no cadastro de cargo conforme os dados: Código\*, Nome\*, Descrição\*, Preço\*, Quantidade\*;

#### O sistema permiti a consulta, alteração e exclusão ao digitar Nome do Produto.

### **Manter Fabricante**

#### O cadastro de fabricante deve ser feito proprietário;

#### O sistema deve permitir a inclusão, consulta, alteração e exclusão do fabricante;

#### O sistema deve solicitar no cadastro do fabricante conforme os dados: Nome\*, Endereço\*, Bairro\*, Cidade\*, Estado\*, CNPJ\*, Telefone\*, e-mail\*;

#### O sistema permiti a consulta e alteração ao digitar o Nome do Fabricante.

### **Efetuar Pagamento**

#### O sistema deve permitir ao funcionário no fechamento dos produtos do cliente;

#### Deve ser apresentado os itens contidos no produto com os respectivos dados: Nome dos produtos, quantidade de itens, preço unitário e o valor total do pedido;

#### O sistema deve solicitar a entrada da forma de pagamento, podendo ser: dinheiro ou cartão.

### **Emitir Relatórios de vendas**

#### O relatório pode ser gerado pelo proprietário;

#### O sistema deve permitir a emissão de relatórios diários do total de vendas ou pelo período que deseja;

#### No relatório do total de vendas deve constar as seguintes informações: Código do Produto, Nome do Produto, Quantidade, Preço Unitário e Preço Total;

#### No relatório de constar as seguintes informações: Data de início do produto, data final do produto

# **Modelagem dos requisitos**

## **Modelo de Caso de Uso**

### Efetuar Login

### Manter Cliente

### Manter Funcionário

### Manter Funcionário Cargo

### Manter Cargo

### Manter Venda

### Manter Categoria

### Manter Produto

### Manter Fabricante

### Efetuar Pagamento

### Emitir Relatórios de Vendas

# **Protótipo de Interface**

## **Telas**

### Tela de Login

### Menu

### Cadastro de Cliente

### Cadastro de Funcionário

### Cadastro de Funcionário Cargo

### Cadastro de Cargo

### Cadastro de Venda

### Cadastro de Categoria

### Cadastro de Produto

### Cadastro de Fabricante

### Efetuar Pagamento

### Emitir Relatórios de vendas

# **Modelo Relacional**

# **Diagrama de Sequência**

# **Diagrama de Atividade**